

Lernziele

1. Du kannst den Begriff Peripheriegeräte erklären.
2. Du weißt, dass eine Maus auch einen Maustreiber benötigt und dass die Maus auf zwei Arten am PC angeschlossen sein kann.
3. Du kennst die zwei unterschiedlichen Ausführungen von Computermäusen. Je nach Technik wird nämlich zwischen mechanischer Maus und optischer Maus unterschieden. Du kannst ihre Funktionsweisen erklären.
4. Du kennst die Begriffe Touchpad, Track Ball und Grafik Tablett.
5. Du kennst die Tastatur (u.a. 5 Hauptbereiche) und kannst gewisse wichtige Tastenkombinationen auswendig.
6. Du kennst die verschiedenen Scannertypen und ihre Funktionsweise.
7. Du kannst mit Hilfe einer digitalen Fotokamera Bilder auf den PC laden und kennst die folgenden Begriffe (siehe u.a. Wikipedia „Digitalfotografie“):
 - Pixel, Bildauflösung, Bildformat, Seitenverhältnis
 - Dateiformate: jpg, jpeg (joint photographic expert group), tiff (tagged image file format), gif (graphic interchange file format), etc.
 - Speichermedien: SD-Karten (secure digital memory card)
 - Bildbearbeitung 1: Bitmap-Grafik, Rastergrafik oder Pixelgrafik
 - Bildbearbeitung 2: Vektorgrafik (siehe Wikipedia: „Vektorgrafik“)
 - ...
8. Du kennst die beiden Eingabegeräte Joystick und Mikrofon.
9. Du kennst die wichtigsten Bildschirmarten und ihre typischen Eigenschaften.
10. Du kennst Leistungsmerkmale von Bildschirmen und kannst die folgenden Begriffe erklären (siehe Wikipedia „Bildschirm“):
 - Bildschirmdiagonale, Zoll (engl. Inch, es gilt: 1 in = 2.54 cm)
 - Punktdichte in dpi (engl. dots per inch) bedeutet Punkte pro Zoll
 - Bildwiederholfrequenz in Hertz. Üblich ca. 60 Hz.
 - ...
11. Im Onlinekurs werden fünf Druckertypen vorgestellt. Du kennst ihre Namen, ihre Funktionsweise und ihr Anwendungsgebiet.
12. Du weißt, was ein Beamer ist.
13. Du kennst die Aufgaben von Grafik- und Soundkarte und kannst die beiden Karten mit Hilfe der Schnittstellen unterscheiden.
14. Du testest dein Wissen mit der Selbstkontrolle (3.11).